

*La Véritable histoire*  
*de Paulin le petit paysan qui rêvait d'être chevalier*  
Chapitre 2

DROGON, LE FELON\*

Quelques jours plus tard, alors que Paulin et Gisèle ramassent du bois dans la forêt, ils entendent des chevaux. Le seigneur Gossouin et ses chevaliers reviennent de la chasse. Les chevaux passent à quelques mètres des enfants, faisant trembler le sol. Paulin les admire mais il se fait bousculer violemment par un cavalier et tombe dans une flaque de boue. Il lève les yeux et aperçoit un garçon de son âge. Paulin tend la main vers lui pour qu'il l'aide à se relever. Mais le cavalier prend un air dégoûté et s'exclame d'un ton méprisant :

- Fais attention, sale gueux\* ! La prochaine fois, écarte-toi de mon passage où tu le regretteras !

- Mais qui es-tu pour me traiter ainsi ? proteste Paulin, furieux.

Il tente de se relever mais glisse dans la boue.

L'autre sourit méchamment.

- Qui je suis ? dit-il. Seul un vilain de ton espèce peut ne pas le savoir !

Je suis le page\* du seigneur Gossouin. Drogon, c'est mon nom !

Retiens le bien, car je vais devenir le plus célèbre des chevaliers, tandis que tu passeras ta vie vautré dans la boue !

A ces mots, le sang de Paulin ne fait qu'un tour. Il est prêt à provoquer en duel ce prétentieux, comme le ferait un chevalier. Mais Gisèle se place entre les deux garçons et tend la main à son frère pour l'aider à se relever. De l'autre main, elle lui ordonne de se taire. Une fois debout Paulin jette un regard alentour : Drogon a disparu.

- Drogon, c'est mon nom ! Gna gna gna... bougonne Paulin. Il peut être sûr que je me souviendrai de son nom, car je lui ferai mordre la poussière !

- Oh non, Paulin, s'indigne Gisèle. Tu ne vas rien lui faire du tout !

- Mais tu as vu comment il m'a traité ? s'emporte son frère. Aucun chevalier n'en resterait là !

- Tu as raison, ce garçon est odieux. Mais ce n'est pas n'importe qui. C'est le fils du baron Baudouin, le seigneur le plus puissant de la région. Si tu l'affrontes, c'est toute notre famille qui risque d'en pâtir...

- D'accord, tu as gagné, admet Paulin. Je ne voudrais surtout pas causer de tort à père et mère.

- C'est tout à ton honneur, le félicite Gisèle, consciente que son frère a été humilié.

Contenir sa colère pour protéger les siens est digne d'un chevalier...

Cette dernière phrase redonne le sourire à Paulin, et les deux enfants rentrent chez eux les bras chargés de branchages.

Les jours suivants, ils n'évoquent par l'incident de la forêt. Mais dans les aventures imaginaires de Paulin, son ennemi juré n'est plus le seigneur de Morte Terre. C'est un chevalier félon répondant au nom de Drogon !

Un mois plus tard, Paulin accompagne sa mère au marché, dans l'enceinte\* du château.

Soudain, il surprend une conversation entre deux marchands.

- Ton fils va-t-il y participer ? demande le premier homme.

-- Bien sûr, c'est une occasion unique ! répond le second. Et j'espère bien qu'il va gagner !



- Ca donnerait une bonne leçon à ce garçon prétentieux ! Tu te rends compte : faire organiser un tournoi pour son anniversaire ... Quel caprice !

- D'autant que le seul but de ce gamin est de ridiculiser ses concurrents.

Il n'aura pourtant aucun mérite à battre des enfants de son âge qui n'ont suivi aucun entraînement.

Paulin n'y tient plus. Il intervient :

- Excusez-moi, messieurs, mais j'ai entendu votre conversation. Ai-je bien compris : vous parlez d'un tournoi d'enfants ?

- C'est ça, mon gars. Et à vue de nez, tu as l'âge d'y participer.

Paulin sent l'excitation monter en lui, mais préfère ne pas s'emballer.

- J'ai dix ans, mais je me suis qu'un paysan...

- Ce n'est pas un problème. Les apprentis chevaliers de l'âge de Drogon sont rares dans les environs. Alors, tous les garçons de dix et onze ans peuvent s'inscrire. Il veut combattre ses adversaires un à un...

Au nom de Drogon, Paulin frémit. Il va pouvoir participer à un tournoi et affronter Drogon !

Au comble de la joie, il sert la main du marchand en le remerciant mille fois.

- J'y suis pour rien, répond l'homme en souriant. Allez, va vite t'entraîner : le tournoi a lieu dans sept jours seulement.



## LEXIQUE

\*Un page est un jeune garçon noble attaché au services d'un seigneur.

\*Un félon est un traître ou une personne malhonnête.

\*Un gueux est un mendiant, une personne très pauvre.

\* L'enceinte du château est l'intérieur des remparts.